

BÜSSER



Trage: Alle Rüstungen, Schilder, alle Einhand- und Zweihand-Waffen außer Dolche, Stäbe und Bögen.
Führen von 2 Einhand-Waffen nicht möglich

2

KRAFT

A

TP

SPEZIALEIGENSCHAFT

Buße: Erhalte pro , den du (auch in der Geschichte) verlierst.



Animuslimit: 8

3



BÜSSER

Schwierigkeit

„Pfeiler und Pfad“ beherrschen das Leben der Gläubigen. Nirgendwo ist dies offenkundiger als bei den Anwärtern der Ritterorden. Voller Selbstverleugnung und Disziplin erdulden sie extreme Prüfungen, um sich als würdig zu erweisen. Jene wenigen, die diese Prüfungen bestehen, fahren fort, um vollwertige Ritter zu werden. Jene, die versagen, werden Büßer.

Büßer sind Gescheiterte und vom Pfad abgekommen. Ihr einziger Ausweg ist das Streben nach kriegerischer Erlösung. Gibt man Büßern eine ramponierte Rüstung, werden sie sie mit Schriftrollen versehen, die die von ihnen begangenen Sünden dokumentieren.

Velleicht werden die Worte darauf getilgt – aber nur in einem guten Tod. Jede erlittene Wunde, jeder erschlagene Feind ist ein Schritt näher zum Pfad. Schlussendlich wird jedoch nur ihr letzter Atemzug ihre Buße erfüllen.

Es ist nicht verwunderlich, dass Büßer oft den Eid leisten. Einer Freien Kompanie beizutreten ist ein sicherer Weg, die reinigende Strafe zu erhalten, die sie suchen.

