

BÜSSER

2

KRAFT

A

TP

SPEZIALFÄHIGKEIT

Buße: Erhalte  pro , den du (auch in der Geschichte) verlierst.

I

3

Trage: Alle Rüstungen, Schilde, alle Einhand- und  
Zweihand-Waffen außer Dolche, Stäbe und Bögen  
Führen von 2 Einhand-Waffen nicht möglich

REG

Animuslimit: 8





## BÜSSER

### Schwierigkeit



„Pfeiler und Pfad“ beherrschen das Leben der Gläubigen. Nirgendwo ist dies offenkundiger als bei den Anwärtern der Ritterorden. Voller Selbstverleugnung und Disziplin erdulden sie extreme Prüfungen, um sich als würdig zu erweisen. Jene wenigen, die diese Prüfungen bestehen, fahren fort, um vollwertige Ritter zu werden. Jene, die versagen, werden Büsser.

Büsser sind Gescheiterte und vom Pfad abgekommen. Ihr einziger Ausweg ist das Streben nach kriegischer Erlösung. Gibt man Büssern eine ramponierte Rüstung, werden sie sie mit Schriftrollen versehen, die die von ihnen begangenen Sünden dokumentieren. Vielleicht werden die Worte darauf getilgt – aber nur in einem guten Tod. Jede erlittene Wunde, jeder erschlagene Feind ist ein Schritt näher zum Pfad. Schlussendlich wird jedoch nur ihr letzter Atemzug ihre Buße erfüllen.

Es ist nicht verwunderlich, dass Büsser oft den Eid leisten. Einer Freien Kompanie beizutreten ist ein sicherer Weg, die reinigende Strafe zu erhalten, die sie suchen.

