

VERBANNTER





2

KRAFT

A

TP

### SPEZIALFÄHIGKEIT

Offene Wunde: 1-mal pro Begegnung darfst du 1  verlieren, um die laufende Abklingzeit all deiner Karten um 2 zu verkürzen.  
Ungezügelter Wut: Erhalte  (max. 1 pro ) , falls du bei einem erfolgreichen  kritisch triffst.

3

REG

Animuslimit: 8

Trage: Rüstungen aus Stoff oder Leder,  
alle Einhand- und Zweihand-Waffen außer Dolche,  
Speere, Stäbe und Bögen





## VERBANNTER

### Schwierigkeit



Es gibt nur eine Gruppe von Menschen, die das Leben im Tiefenwald erfolgreich gemeistert hat: die Narbenstämme. Die Stämme leben von den Kreaturen, von denen sie gejagt werden. Ihr Name kommt von den Selbstverstümmelungen, mit denen sie die Bestien aus dem Wald locken. Angezogen vom Geruch des Blutes finden die Bestien den blutenden einsamen Krieger. Dann fällt die Meute über die Bestie her und erschlägt sie mit brutalen Waffen und ungezügelter Wildheit.

Der Tod ist für die Stämme ein Gott und Knochen ihre Währung. Nirgendwo ist das Leben grausamer als in den Baumkronenhütten dieser Stämme. Der kleinste Fehltritt führt dazu, dass die Schar sich gegen die eigenen Leute richtet.

Nur selten überlebt jemand dieses Todesurteil und entkommt. Jene finden Unterschlupf unter dem Blätterdach des Tiefenwalds. Es grenzt an ein Wunder, wenn sie lange genug leben, um andere Menschen oder Gleichartige zu entdecken.

