

SCHWERTMEISTER



2

KRAFT

A

TP

SPEZIALFÄHIGKEIT

Kampfhaltung: Du nimmst im Kampf stets 1 von drei Haltungen ein. Diese ist abhängig von der Abklingposition deiner Karten. 0: Beliebig, 1: (Keiler), 2: (Viper), 3: (Stier). Du nimmst immer die Haltung ein, an deren Abklingposition die meisten Karten liegen. Bei Gleichstand darfst du auswählen. Ermittle deine Haltung immer vor dem Ausspielen einer Fähigkeit.



6

REG



Animuslimit: 8

Trage: Alle Rüstungen, Dolche, Schwerter, Zweihand-Äxte und Stangenwaffen



SCHWERTMEISTER

Schwierigkeit



Die Maskierte Stadt ist ein gefährlicher Ort, an dem Leben aus einer Laune heraus gekauft und verkauft wird. Nichts verkörpert diese Geringschätzung des Lebens mehr als das Kolosseum. Tausende bluteten und starben schon für die Jubelschreie der Massen. Alle Wettkämpfer streben danach, ihre nächste Runde zu überleben und eines Tages auf dem Pfad der Klingen aufzusteigen. Wer den Gipfel erreicht, kann auf Freiheit hoffen.

Die Schwertmeister sind die größten Kämpfer. Mit jedem Schritt hinterlassen sie blutige Spuren und sammeln zerbrochene Masken. Schwertmeister werden vom Adel geschätzt und oft unterstützt. Hier finden sie die Möglichkeit eines Auswegs – zu einem gewissen Preis.

Nur wenige haben die Stärke, diesen zu zahlen. Wer es schafft, verlässt das Kolosseum als unbezwungener Schwertmeister. Freie Kompanien reißen sich um sie. Doch ihnen den Eid abzunehmen, ist kein leichtes Unterfangen.

